

Netykieta parę słów

Netykieta jest to zbiór zasad kultury obowiązującej wszystkich(!) w Internecie ("Internet" jest nazwą własną konkretnej, największej na świecie sieci, pisze się ją zatem dużą literą). Co chyba najgorsze, bardzo wiele osób nawet nigdy nie słyszało o czymś takim jak netykieta.

Wirusy

Farming (Pharming)-

Zaawansowana [forma](#) phishingu; Metoda oszustw internetowych polegająca na zmianie adresów serwerów nazw, skutkiem czego nieświadomy użytkownik wchodzi na fałszywą stronę internetową, przygotowaną w celu przechwycenia poufnych danych, np. danych do logowania w serwisach bankowych. Atak można przeprowadzić na pojedynczy komputer lub w skali masowej. Pierwszy sposób wymaga modyfikacji pliku, jaki znajduje się na każdym komputerze z systemem operacyjnym Windows oraz stworzenia fałszywej strony. W pliku tym znajdują się adresy serwerów oraz adresy IP najczęściej odwiedzane przez ofiarę. Modyfikacja ich powoduje, że użytkownik zamiast na stronę swojego banku wejdzie na sfałszowaną stronę, wyglądającą dokładnie tak, jak oryginał. Drugi sposób polega na wysłaniu do serwera DNS fałszywego rekordu wiążącego nazwę domeny z adresem IP. Serwer DNS otrzymując taką [informację](#) zapamiętuje ją na jakiś czas (kilka godzin) i będzie zwracał klientom zapamiętany błędny adres IP

Wirus komputerowy - działa na zasadzie podobnej jak jego [odpowiednik](#) biologiczny. Dodając do zarażonego pliku swój kod. Często wirusy ukazują swoją obecność poprzez różnego rodzaju efekty graficzne, dźwiękowe lub inne, jest także sporo tych bardziej złośliwych usuwających dane z dysku, niszczące lub unieruchamiające antywirusa lub inne programy.

Wirus Plikowy- Dodaje do kodu aplikacji swój własny najczęściej są to programy z rozszerzeniem .exe lub com

Wirus Makro- Atakuje pliki dokumentów tekstowych MS Word, arkuszy kalkulacyjnych Excel, oraz Access.

Wirus Retro - Potrafi unieruchomić skaner antywirusowy lub nawet go niszczyć.

Wirus Pocztowy - Potrafi przenosić się za pomocą email na komputer jeszcze nie zarażony często wykorzystując błędy w oprogramowaniu pocztowym, ale najczęściej do zarażenia dochodzi poprzez nieświadome otwarcie załącznika.

Wirus Polimorficzny - Potrafi szyfrować swój własny kod a nawet go samoczynnie zmieniać co stanowi dużą trudność dla antywirusów.

Wirus Bootsektora- Usadawia się on w pamięci bootsektora co uniemożliwia start systemu bądź równoczesny start z nim.

Dialer - Program przekierowujący zwykle połączenie modemowe np.0202122 na nr.0-700 lub międzynarodowe.

Koń trojański (Trojan) - Program ukrywający się często w innej aplikacji , ułatwiający przejęcie komputera poprzez osobę z zewnątrz za pomocą internetu.

Robak internetowy- Rodzaj programu , którego głównym celem jest powielanie się w internecie i w ten sposób zapychanie go oraz co za tym idzie spowolnianie łączy.

Skaner heurystyczny - Skaner ten nie przeszukuje podejrzanego programu pod kątem podobieństwa ze swoją bazą wirusów tylko "obserwuje" i w razie podejrzenia wystąpienia wirusa izoluje go.

Falszywki (Haoxy) - Jak sama nazwa wskazuje są to fałszywe alarmy wywoływane przez dowcipnisiów oraz wandalów , którzy bardzo często informują o nowym bardzo groźnym wirusie i podają co trzeba zrobić. Najczęściej są to instrukcje unieszkodliwienia ważnych dla systemu plików bez ,których windows nie może działać poprawnie. Najważniejsze jest ,aby tego typu wiadomości nie przysyłać dalej i usuwać je od razu po otrzymaniu.

Exploit - Program , który korzysta z luk w systemach operacyjnych lub programach ,aby [dostać](#) się do komputera i pomóc hakerowi w przejęciu go. W momencie zainstalowania łatki (poprawki) exploit [staje](#) się bez użyteczny.

Binder - Program potrafiący połączyć plik rozszerzeniem .jpg z .exe .Co sprawia ,że trudno odróżnić trojana połączonego ze zdjęciem od niezainfekowanego pliku. Oczywiście tylko dla ludzi każdy antywirus poradzi sobie z tym bez problemu.

Szczepionka - Rodzaj antywirusa usuwający tylko określonego wirusa.

Skaner online - Internetowa wersja antywirusa potrafiąca rozpoznać i zlokalizować [wirusa](#) na komputerze bez potrzeby instalowania go na dysku. Nie może jednak ich usunąć (brak uprawnień)

Monitor antywirusowy -Jest to rodzaj skanera antywirusowego. Działa on niezauważalnie dla użytkownika sprawdzając uruchamiane , ściągane , kopiowane programy.

Bomba logiczna - Funkcja powodująca określone działania wirusa , ale tylko w odpowiednich warunkach np. aktualna godzina , rok , data , rocznica...

Web worm - Robak internetowy ukrywający się w kodzie spreparowanej strony www.

Keyloggers - Oprogramowanie pozwalające wychwycić wszystkie znaki wpisywane na klawiaturze. Następnie program taki zapisuje je na dysku ofiary lub w niektórych rodzajach wysyła je nawet e-mailem do osoby , która go zainstalowała !!!

Co to jest licencja?

Licencja (angielskie licence), w odniesieniu do oprogramowania regulacja prawna określająca warunki jego użytkowania i zasady odpłatności. Praktykuje się kilka rodzajów licencji określających zakres użytkowania oprogramowania i warunki uiszczenia za nie opłaty. Do najważniejszych rodzajów licencji należą: licencja jednostanowiskowa, grupowa, firmware, shareware, freeware, GPL, licencja typu Public Domain oraz licencja typu Linux.

Hasło opracowano na podstawie "Słownika Encyklopedycznego - Informatyka" Wydawnictwa Europa. Autor - Zdzisław Płoski. ISBN 83-87977-16-0. Rok wydania 1999.

Shareware

Angielskie słowo shareware oznacza oprogramowanie, którym można się dzielić. Program, który można otrzymać i rozpowszechniać za darmo, jednak trzeba uzyskać zgodę autora. Korzystanie z niego jest już jednak obwarowane pewnymi zasadami. Jeżeli po upływie okresu testowego (najczęściej 30-dniowego) użytkownik zdecyduje się zatrzymać program na dysku twardym, powinien potraktować to jako kupno produktu i zapłacić jego autorowi. Niekiedy pewne funkcje programów shareware są zablokowane i dopiero po rejestracji użytkownik otrzymuje hasło, które pozwala je uaktywnić. Shareware to oprogramowanie stosunkowo tanie (w porównaniu do cen programów komercyjnych w kraju autora), głównie dlatego, że nierzadko nad jego produkcją pracują pojedynczy ludzie.

Freeware

Programy, których można używać i rozpowszechniać za darmo. Nie wolno ich jednak sprzedawać, ani dokonywać w nich zmian, umieszczając wewnątrz na przykład własną reklamę. Może być objęte prawami autorskimi lub nie.

Ang. darmowe oprogramowanie.

Adware

Oprogramowanie, za którego użytkowanie jego autor nie pobiera opłaty. Zamiast tego program wyświetla banery reklamowe. Wiele programów sprzedawanych na licencji shareware, które niegdyś po wygaśnięciu okresu testowego przestawały działać przekształcanych jest w produkty typu adware. Adware często zachowuje opcje kupienia programu i pozbycia się reklam, które pobierane z internetu obniżają szybkość połączenia, a także niejednokrotnie zaburzają działanie systemu operacyjnego. Na rozpowszechnianie programu (np. w internecie) należy uzyskać zgodę autora. Ang. oprogramowanie reklamowe.

Demo

Celowo zubożona przez autorów wersja programu, która jest udostępniana za darmo (np. poprzez internet). Taki zabieg marketingowy ma na celu wzbudzić zainteresowanie danym produktem - najczęściej grą komputerową. Istnieją trzy rodzaje oprogramowania demo: prezentacja pozwalająca jedynie oglądać przygotowane przez autorów możliwości programu lub komputera (np. w dziedzinie jakości grafiki, jaką może wyświetlać, czy szybkości animacji - tzw. rolling demo), wersja interaktywna pozbawiona pewnych funkcji w stosunku do pełnej wersji oprogramowania oraz wersja pełna, ale o ograniczonym czasie działania (zwykle 7, 30 lub 60 dni). Na rozpowszechnianie programu (np. w internecie) należy uzyskać zgodę autora.

Pełna wersja

Program komercyjny bez żadnych ograniczeń. Jego rozprowadzanie w innych mediach (np. w internecie) jest niezgodne z prawem

Licencja jednostanowiskowa

Angielskie one-site licence, licencja uprawniająca użytkownika do zainstalowania nabytego oprogramowania tylko w jednym komputerze, obejmująca zakaz

udostępniania takiego oprogramowania w sieci oraz na innych wolnostojących komputerach. Licencja jednostanowiskowa, jak każda, nie zabrania sporządzenia kopii zapasowej oprogramowania.

Licencja grupowa

Angielskie site licence, rodzaj licencji zezwalającej na użytkowanie oprogramowania w sieci lub w zestawie komputerów, np. w szkole lub w pracowni, określającej maksymalną liczbę stanowisk, na których wolno zainstalować objętą nią oprogramowanie. Odmianą licencji grupowej jest licencja sieciowa (network licence).

Licencja typu firmware

Angielskie firmware, licencja obejmująca oprogramowanie układowe, tzn. umieszczone na stałe w sprzętowej części systemu komputerowego.

Licencja GPL

Angielskie General Public Licence, zasady licencyjne określone przez konsorcjum Free Software Foundation, zakazujące redystrybucji oprogramowania w formie czysto binarnej. Jeżeli ktoś wprowadza do obiegu oprogramowanie zawierające jakąkolwiek część podlegającą licencji GPL, to musi udostępnić wraz z każdą dystrybucją binarną jej postać źródłową.

Licencja typu Public Domain

angielskie public domain licence, licencja dobroczynna czyniąca z oprogramowania własność ogółu, w myśl której autor lub autorzy oprogramowania zrzekają się praw do upowszechniania oprogramowania na rzecz ogółu użytkowników.

Licencja typu Linux

rozwiązanie licencyjne odnoszone do systemu Linux, którego jądro jest upowszechniane według praw licencji [GPL](#). System Linux nie jest oprogramowaniem będącym własnością ogółu. Prawa autorskie do kodu Linuxa należą do różnych autorów kodu. Jednakże Linux jest oprogramowaniem w wolnym obiegu w tym sensie, że jego użytkownikom wolno go kopiować, zmieniać i stosować w dowolny sposób oraz rozdawać własne kopie bez ograniczeń. Spowodowane to jest zakazem prywatyzacji produktów pochodnych systemu Linux. Ograniczenia tej licencji wynikające z zasad licencji GPL nie zakazują tworzenia ani sprzedawania wyłącznie binarnych dystrybucji oprogramowania, jeżeli tylko każdy, kto otrzymuje kopie binarne, będzie miał szansę uzyskania również kodu źródłowego za rozsądną opłatą dystrybucyjną.

Nieznana licencja

Program nie posiadający pliku licencyjnego lub innej formy dokumentu określającego sposób jego licencjonowania.

Wyszukiwarki internetowe

Czy zastanawialiście się kiedyś co byście zrobili gdyby jutro Google zniknęło? Gdzie szukalibyście informacji? Jak wyglądałoby wasze „wejście” do sieci? Znaczna część użytkowników Internetu nie pamięta sposób wyszukiwania informacji innych niż za pomocą wyszukiwarki. A nawet jeśli za pomocą wyszukiwarki, to dobrze jest wiedzieć jakie mamy alternatywy dla Google, tak na wszelki wypadek.

1. Ask

www.ask.com

Ask (wcześniejsza nazwa Ask Jeeves) to wyszukiwarka utworzona w 1996 roku przez Garretta Gruener i Davida Warthen w Berkeley. Od początku główną misją narzędzia było dostarczanie odpowiedzi na pytania użytkowników sieci. Ask.com ma ponad 100 milionów użytkowników i znajduje się w wśród 10 najczęściej odwiedzanych strony w USA. W 2012 roku ask.com przejęło portal about.com.

Ask.com pozwala na wyszukiwanie odpowiedzi na już zadane pytania, zadawanie pytań, przeszukiwanie newsów, obrazów, video i wielu innych opcji np. przepisów. Zwróćcie uwagę, że wyniki jakie pojawiają się po zadaniu słowa kluczowego znaczeni różnią się od wyników z Google. Dodatkowo Ask podpowiada nam możliwe dookreślenia od zadanego słowa, dzięki czemu możemy sprecyzować swoje pytania. Pamiętajcie, że jest to narzędzie przeznaczone do wyszukiwania głównie w języku angielskim.

2. Baidu

www.baidu.com

Baidu to wyszukiwarka stworzona i przeznaczona na rynek chiński. Jest najpopularniejszą wyszukiwarką w tym regionie (546 milionów użytkowników na koniec 2012 roku). Stworzona została w 2000 roku przez Roberta Li. Największą zaletą narzędzia jest to, że stworzone zostało w języku narodowym i głównie dla tego języka jest przeznaczone. Oczywiście można wpisać hasło w języku angielskim jednak wyniki jakie dostaniemy będą to linki do stron chińskich i anglojęzycznych z przewagą tych pierwszych.

Baidu posiada możliwość wyszukiwania obrazów, aktualności, plików video, plików Mp3 i map. Wyszukiwarka pozwala na wyszukiwanie dokumentów typu pdf, ppt, xls i doc. Pozwala użytkownikom tworzyć własną „bibliotekę” plików znalezionych w sieci. Narzędzie szczególnie przydatne jeśli potrzebujemy informacji dotyczących Chin lub pobliskich krajów.

3. Bing

www.bing.com

Bing wyszukiwarka internetowa stworzona przez Microsoft i uważana za największego konkurenta Google. Stosunkowo mało popularna w Polsce, ale w USA ma 13-15% udział w rynku. W 2009 roku Bing podpisało umowę z Yahoo! na dostarczanie wyników

wyszukiwania. Oznacza to, że jeśli szukacie za pomocą wyszukiwarki Yahoo! to wyniki, jakie się wyświetlą pochodzą od Bing (Parę lat temu Yahoo! kupiło Altaviste – wyszukiwarke, którą większość osób kojarzy).

Bing podobnie do Google posiada wiele usług oraz kilkanaście wersji językowych. Bing pozwala na wyszukiwanie stron www, obrazów, video, map, pogody i wiele innych. Niestety nie wszystkie usługi Bing działają w Polsce. W tej wyszukiwarce możemy stosować podobne ograniczenia wyników wyszukiwania jak w Google czyli możemy zawęzić wyszukiwanie do typu pliku, do szukania w określonym obszarze strony etc.

4. DuckDuckGo

www.duckduckgo.com

Amerykańska wyszukiwarka, która za największą swoją zaletę wymienia „nie śledzenie” użytkowników. Oznacza to w praktyce, że wyniki nie są personalizowane ze względu na nasz kraj, IP czy poprzednie wyszukiwania. Po wpisaniu zapytanie w pierwszej kolejności otrzymujemy zawsze wyniki z Wikipedii wraz z gotową odpowiedzią. Odpowiedzi pochodzą z [Wolfram Alpha](#) do którego linkuje DDG.

DuckDuckGo ma niezwykle rozbudowaną ilość opcji pozwalającej na ograniczanie wyszukiwania lub wyszukiwanie konkretnych informacji np. książki po numerze ISBN. Wszystkie opcje i udogodnienia znajdziecie wśród tak zwanych [Goodies](#).

5. Entireweb

www.entireweb.com

Entireweb została stworzona w 2000 roku przez szwedzką firmę. Wyszukiwarka ma własny algorytm czyli nie korzysta z baz Google ani Bing. Mają ponad milion użytkowników miesięcznie. Wyszukiwarka posiada opcję wyszukiwania obrazków oraz opcję określaną jako „realtime”. (Niestety jeszcze nie znalazłam dla niej zastosowania).

6. Exalead

<http://www.exalead.com/search/>

Francuska wyszukiwarka stworzona przez firmę specjalizującą się w organizacji informacji dla przedsiębiorstw. Posiada opcję wyszukiwania obrazów, video, blogów oraz przedsiębiorstw. Po ukazaniu się wyników po prawej stronie mamy dostępną belkę z ograniczeniami: typu pliku, języka oraz rodzaju strony.

7. Gigablast

<http://www.gigablast.com/>

Wyszukiwarka stworzona w 2000 roku przez [Matta Wellsa](#). Narzędzie ma zindeksowane ponad 200 bilionów stron. Twórcy chwala się, że ich narzędzie utrzymywane jest na

serwerach zasilanych energią wiatrową a dodatkowo sama wyszukiwarka pokazuje wyniki takie jak są w żadne sposób ich nie personalizując.

8. Lycos

<http://www.lycos.com/>

Lycos to jedna z najstarszych wyszukiwarek, powstała w 1995 roku. Narzędzie ma opcje wyszukiwania obrazów, video, aktualności, produktów i pogody.

9. Yandex

<http://www.yandex.ru/>

Yandex to największa rosyjska wyszukiwarka. Przeznaczona głównie na rynek rosyjskojęzyczny (Rosja, Ukraina, Białoruś). Strona główna nie posiada wersji anglojęzycznej ale hasła można do wyszukiwarki wpisywać w dowolnym języku. Wyniki zwracane po rosyjsku. Yandex posiada większościowe udziały w rynku wyszukiwarek w Rosji (Google jeszcze ich nie pokonało). Serwis przypomina bardziej portal niż tylko wyszukiwarkę. Yandex ma opcję wyszukiwania obrazów, produktów, map, video oraz nowości.

10. Blekko

Amerykańska wyszukiwarka uruchomiona w 2010 roku. Wyniki wyszukiwania opierają się na przeszukiwaniu tzw. zaufanych stron (w bazie jest ich 3 biliony). Każdy użytkownik po zarejestrowaniu konta ma możliwość wpływania na pokazywane mu wyniki. Można oznaczyć stronę jako spam i wtedy na stałe eliminujemy ją z naszych wyników wyszukiwania. Blekko ma jeszcze jedną charakterystyczną cechę tzw. słashtagi czyli taki znaczek /. Za pomocą słashtagów określamy kategorię jakiej mają dotyczyć wyniki np.: biotechnology /jobs.